



Colegio Santa Cruz
Nataniel Cox 1379
Santiago

Bases Campeonato de Baby Fútbol 2025

Fecha de inicio: sábado 10 de mayo, 2025

Fecha estimativa de término: noviembre, 2025

Campeonato de Baby Fútbol Nivel 1°-2° Básico 2025

Modalidad del Campeonato

Campeonato sistema todos contra todos a 2 ruedas.

Puntaje

Ganador	3 puntos
Empate	2 puntos
Perdedor	1 punto
W/O	0 puntos

En caso de igualdad de puntaje entre 2 o 3 equipos se definirá de la siguiente forma:

- Diferencia de goles
- Penales
- Sorteo

Los partidos constarán de 2 tiempos de 15 minutos cada uno, además de 3 minutos de descanso.

Los goles en este nivel deberán ser dentro del área de la cancha de baby fútbol como referente de otras reglas.

Los autogoles no tendrán validez, como así mismo, cuando sea intervenida por el arquero después de un tiro fuera de la zona mencionada. Si lo anterior ocurre, se reanudará el juego con un saque de meta.

En un saque de meta ningún jugador oponente podrá obstaculizar el saque teniendo ubicación dentro del área.

Los jugadores deberán tener ropa acorde al deporte, es decir, camiseta, short y zapatillas deportivas. El arquero podrá usar pantalón de buzo o similar. **En ningún caso se permitirá jugar con ropa de vestir.**

Cada curso deberá contar con uniforme. En caso de similitud de colores de camisetas, se realizará sorteo para determinar qué curso cambia de color (se facilitarán petos).

Un equipo no podrá tener menos de 4 jugadores en cancha, tanto al inicio como durante el partido. Se le penalizará como W/O. Se recomienda jugar un partido amistoso en ese caso.

El equipo que tenga 2 W/O será eliminado del campeonato. (solucionar)

Solo en el primer partido programado de la fecha se esperará 10 minutos para el inicio del encuentro. Los demás partidos no tienen minutos de espera. En caso de demora excesiva, el tiempo perdido será descontado del total de minutos del partido completo, esto se les avisará a los capitanes de cada equipo para que estén al tanto de la información

Solo podrán participar estudiantes del nivel 1°-2° básico y en sus respectivos cursos.

Los horarios de los encuentros se publicarán el jueves de cada semana programada.

Los equipos pueden hacer sustituciones rotativas.

Cada equipo deberá tener **un apoderado** que tendrá por misión la de dirigir a su curso en cada partido. Además de ser el responsable de velar por el buen comportamiento, traslado y atención de los integrantes del equipo durante el desarrollo del juego frente a situaciones imprevistas (emergencias, lesiones, vocabulario, agresiones, etc.).

El Campeonato de Educación Básica (1° a 6°) se jugará en la jornada de la mañana, entre las 09:00 y las 12:00 horas.

Las planillas deberán ser enviadas a la organización del torneo a más tardar los días jueves de cada semana.

Campeonato de Baby Fútbol Nivel 3°-4° Básico 2025

Modalidad del Campeonato

Campeonato sistema todos contra todos a 2 ruedas.

Puntaje

Ganador	3 puntos
Empate	2 puntos
Perdedor	1 punto
W/O	0 puntos

En caso de igualdad de puntaje entre 2 o 3 equipos se definirá de la siguiente forma:

- Diferencia de goles
- Penales
- Sorteo

El campeonato se regirá por las reglas de juego del baby fútbol.

Los partidos constarán de 2 tiempos de 15 minutos cada uno, además de 3 minutos de descanso.

Los jugadores deberán tener ropa acorde al deporte, es decir, camiseta, short y zapatillas deportivas. **Se permite al arquero el uso de buzo o similar. En ningún caso se permitirá jugar con ropa de vestir.**

Cada equipo deberá tener uniforme. En caso de similitud de colores de camisetas, se realizará sorteo para determinar qué curso cambia de color. (Se facilitarán petos)

Un equipo no podrá tener menos de 4 jugadores en cancha, tanto al inicio como durante el partido. Se le penalizará como W/O.

El equipo que tenga 2 W/O será eliminado del campeonato. (solucionar)

Solo en el primer partido programado de la fecha se esperará 10 minutos para el inicio del encuentro. Los demás partidos no tienen minutos de espera. En caso de demora excesiva, el tiempo perdido será descontado del total de minutos del partido completo, esto se les avisará a los capitanes de cada equipo para que estén al tanto de la información.

Solo podrán participar estudiantes del nivel 3°-4° básico y en sus respectivos cursos.

Los equipos pueden hacer sustituciones rotativas.

Los horarios de los encuentros se publicarán el jueves de cada semana programada.

Las planillas deberán ser enviadas a la organización del torneo antes del comienzo de éste.

Cada equipo deberá tener **un apoderado** que tendrá por misión la de dirigir a su curso en cada partido. Además de ser el responsable de velar por el buen comportamiento, traslado y atención de los

integrantes del equipo durante el desarrollo del juego frente a situaciones imprevistas (emergencias, lesiones, vocabulario, agresiones, etc.).

El Campeonato de Educación Básica (1° a 6°) se jugará en la jornada de mañana, entre las 09:00 y las 12:30 horas.

Campeonato de Baby Fútbol Nivel 5°-6° Básico

Modalidad del Campeonato

Campeonato sistema todos contra todos a 2 ruedas.

Puntaje

Ganador	3 puntos
Empate	2 puntos
Perdedor	1 punto
W/O	0 puntos

En caso de igualdad de puntaje entre 2 o 3 equipos se definirá de la siguiente forma:

- Diferencia de goles
- Penales
- Sorteo

El campeonato se regirá por las reglas de juego del baby fútbol.

Los partidos constarán de 2 tiempos con una duración de 20 minutos cada uno, además de 3 minutos de descanso.

Los jugadores deberán tener ropa acorde al deporte, es decir, camiseta, short y zapatillas deportivas. El arquero puede utilizar buzo o similar. En ningún caso se permitirá jugar con ropa de vestir.

Cada equipo deberá tener uniforme. En caso de similitud de colores de camisetas, se realizará sorteo para determinar qué curso cambia de color. (Se facilitarán petos)

Un equipo no podrá tener menos de 4 jugadores en cancha, tanto al inicio como durante el partido. Se le penalizará como W/O.

El equipo que tenga 2 W/O será eliminado del campeonato. (solucionar)

Solo en el primer partido programado de la fecha se esperará 10 minutos para el inicio del encuentro. Los demás partidos no tienen minutos de espera. En caso de demora excesiva, el tiempo perdido será descontado del total de minutos del partido completo, esto se les avisará a los capitanes de cada equipo para que estén al tanto de la información

Solo podrán participar estudiantes del nivel 5°-6° básico y en sus respectivos cursos.

Los horarios de los encuentros se publicarán el JUEVES de cada semana programada.

Los jugadores deberán estar inscritos en la planilla de juego antes del inicio de éste. Se evaluará por parte de la organización el ingreso a las nóminas según corresponda.

Los equipos pueden hacer sustituciones rotativas.

Cada equipo deberá tener **un apoderado** que tendrá por misión la de dirigir a su curso en cada partido. Además de ser el responsable de velar por el buen comportamiento, traslado y atención de los integrantes del equipo durante el desarrollo del juego frente a situaciones imprevistas (emergencias, lesiones, vocabulario, agresiones, etc.).

El Campeonato de Educación Básica (1° a 6°) se jugará en la jornada mañana, entre las 09:00 y las 12:30 horas.

Campeonato de Baby Fútbol Nivel 7°-8° Básico 2025

Modalidad del Campeonato

El campeonato será con el sistema todos contra todos a 2 ruedas.

Puntaje

Ganador	3 puntos
Empate	1 puntos
Perdedor	0 punto
W/O	-1 punto

En caso de igualdad de puntaje entre 2 o más equipos se definirá de la siguiente forma:

- Diferencia de goles
- Equipo más ganador entre aquellos que tienen misma cantidad de puntos y goles de diferencia fase regular
- Menor cantidad de jugadores expulsados

Solo podrán participar los cursos y jugadores/as de 7° y 8° básico en sus respectivos niveles.

El campeonato se regirá por las reglas de juego propuestas por la organización del campeonato en colaboración a lo propuesto y acordado con los delegados de los diferentes equipos participantes en años anteriores. Transición al Fútbol.

Se podrán marcar goles una vez el balón haya sido impactado por un jugador atacante haya cruzado la línea media del terreno de juego en adelante en dirección a la portería del equipo rival.

No son válidos los goles que se marquen directamente desde un saque de meta, de un saque de banda o de un balón que provenga directamente desde campo contrario, salvo en los siguientes casos:

- Si el balón fue pateado desde el propio sector de campo hacia la portería rival y este rebota o es desviado por un jugador del equipo contrario en cualquier sector del campo y posterior a eso ingresa en su propia portería, se concederá el gol.
- Si el balón fue pateado desde el propio sector de campo hacia la portería rival y este rebota o es desviado por un compañero de equipo en el sector del campo del rival, o sea pasada la línea media del terreno de juego, y posterior a eso ingresa en la portería del equipo contrario, se concederá el gol, no así si este rebote o desvío se produce en campo propio.

Estarán bajo el criterio del árbitro y de la comisión organizadora cierto tipo de jugadas, entre ellas:

- Despejes con los puños por parte de los porteros; estarán permitidos en la medida que no pongan en peligro la integridad física de ningún jugador. En caso de que esta se vea afectada para cualquier persona dentro del terreno de juego, se sancionará un penal al equipo atacante.

- Goles de taco: estarán permitidos en la medida que no pongan en peligro la integridad física de ningún jugador. En caso de que esta se vea afectada para cualquier persona dentro del terreno de juego, se sancionará un tiro libre indirecto al equipo defensor.
- Barridas: estarán permitidas en la medida que no pongan en peligro la integridad física de ningún jugador. En caso de que esta se vea afectada para cualquier persona dentro del terreno de juego, se sancionará un tiro libre indirecto al equipo rival.
- Tocar el balón con la mano: con el fin de determinar con claridad las infracciones por mano, el límite superior del brazo coincide con el punto inferior de la axila y serán sancionadas si estas amplían el volumen del cuerpo. Si el balón diera en la mano de un jugador, proviniendo éste de un despeje o rebote de un jugador, esta no será sancionada.

Cada equipo deberá designar un capitán titular y uno alternativo como sus representantes.

Los partidos constaran de 2 tiempos con una duración de 20 minutos cada uno, además de 5 minutos de descanso entre cada tiempo.

Los equipos pueden hacer sustituciones rotativas.

Los jugadores deberán tener ropa acorde al deporte, es decir, camiseta, short y zapatillas deportivas. Se autoriza al arquero el uso de buzo o similar. En ningún caso se permitirá jugar con ropa de vestir.

Cada equipo deberá tener sus camisetas de juego. En caso de similitud de colores de camisetas, se realizará sorteo para determinar qué curso cambia de color. (Se facilitarán petos)

Un equipo no podrá tener menos de 4 jugadores en cancha, tanto al inicio como durante el partido. Se le penalizará como W/O acumulativo solo si al inicio del partido no tienen el mínimo de jugadores (4). Si durante el desarrollo de un partido, un equipo queda con menos del mínimo permitido será considerado solo como partido perdido, con un marcador de 3-0 en contra, siempre y cuando el marcador no sea mayor al ya dicho, o con marcador en contra del equipo rival.

El equipo que tenga **2 W/O será eliminado automáticamente del campeonato. (solucionar)**

Solo en el primer partido programado de la fecha se esperará 10 minutos para el inicio del encuentro. Los demás partidos no tienen minutos de espera. En caso de demora excesiva, el tiempo perdido será descontado del total de minutos del partido completo, esto se les avisará a los capitanes de cada equipo para que estén al tanto de la decisión.

Un equipo podrá estar constituido por la fusión solo de dos cursos paralelos.

El/la o los jugadores que cometan o intenten agresión física a un jugador o espectador, serán sancionados con la **exclusión** del campeonato. Esto es válido para cualquier jugador del campeonato, esté o no jugando.

Si un jugador/a es expulsado del juego, queda inhabilitado **a lo menos hasta** el próximo encuentro. Dependiendo de la falta, se aplicará la sanción a seguir.

El horario de los partidos será aleatorio en relación con el campeonato y disponibilidad.

Los horarios de los encuentros se publicarán el jueves de cada semana programada.

Los y las estudiantes participantes **deberán respetar y acatar las reglas** establecidas para este campeonato.

Los jugadores deberán estar inscritos en la planilla de juego a lo menos 5 minutos antes del inicio del juego. En caso de llegar después del tiempo otorgado quedará fuera del partido.

Se solicita a todos los equipos, tener un representante adulto durante el desarrollo del juego, quien oficiará de responsable frente a situaciones imprevistas por ejemplo velar por el buen comportamiento, traslado y atención de los integrantes del equipo frente a situaciones tales como emergencias, lesiones, vocabulario, agresiones, etc. Deberá ser padre, madre o apoderado/a directo de alguno de los jugadores.

En caso de ser decretada Preemergencia ambiental o Emergencia ambiental, se suspenderá la fecha correspondiente. Así mismo, por fuerza mayor si así lo amerita la situación

En lo posible, los fines de semana largos, no habrá programación. Sin embargo, de ser necesario por razones de organización, se programará con aviso oportuno a los equipos.

Se recuerda a los participantes que este evento es parte de la formación integral de los y las estudiantes del colegio, por lo cual se regirá por el reglamento de Convivencia Escolar.

Campeonato de Baby Fútbol Nivel Educación Media

I a IV medio 2025

Modalidad del Campeonato

La primera fase del campeonato será con el sistema todos contra todos a 2 ruedas. En la segunda fase clasifican a un cuadrangular final, de eliminación directa ida y vuelta, los primeros 4 equipos con mayor puntuación.

Puntaje

Ganador	3 puntos
Empate	1 puntos
Perdedor	0 punto
W/O	-1 punto

En caso de igualdad de puntaje entre 2 o más equipos se definirá de la siguiente forma:

- Diferencia de goles
- Equipo más ganador entre aquellos que tienen misma cantidad de puntos y goles de diferencia fase regular
- Menor cantidad de jugadores expulsados

El campeonato se regirá por las reglas de juego propuestas por la organización del campeonato en colaboración a lo propuesto y acordado con los delegados de los diferentes equipos participantes en años anteriores. Basado en las reglas del Futsal.

Se podrán marcar goles una vez el balón haya sido impactado con el pie por un jugador atacante cuando haya cruzado la línea de mitad de cancha rival en adelante.

No son válidos los goles que se marquen directamente desde un saque de meta, de un saque de banda o de un balón que provenga pateado directamente desde antes de la mitad de cancha del equipo defensor, salvo en los siguientes casos:

- Si el balón fue pateado o enviado desde el propio sector de campo hacia la portería rival y este rebota o es desviado por un compañero de equipo o un rival dentro de la mitad del equipo defensor, o sea pasada la línea campo contrario, y posterior a eso ingresa en la portería de dicho equipo, se concederá gol.

Estarán bajo el criterio del árbitro y de la comisión organizadora cierto tipo de jugadas, entre ellas:

- Despejes con los puños por parte de los porteros; estarán permitidos en la medida que no pongan en peligro la integridad física de ningún jugador. En caso de que esta se vea afectada para cualquier persona dentro del terreno de juego, se sancionará un penal al equipo atacante.

- Goles de taco: estarán permitidos en la medida que no pongan en peligro la integridad física de ningún jugador. En caso de que esta se vea afectada para cualquier persona dentro del terreno de juego, se sancionará un tiro libre indirecto al equipo defensor.
- Barridas: estarán permitidas en la medida que no pongan en peligro la integridad física de ningún jugador. En caso de que esta se vea afectada para cualquier persona dentro del terreno de juego, se sancionará un tiro libre indirecto al equipo rival.
- Tocar el balón con la mano: con el fin de determinar con claridad las infracciones por mano, el límite superior del brazo coincide con el punto inferior de la axila y serán sancionadas si estas amplían el volumen del cuerpo. Si el balón diera en la mano de un jugador, proviniendo éste de un despeje o rebote de un jugador, esta no será sancionada.

Cada equipo deberá designar un capitán titular y uno alternativo como sus representantes.

Los partidos constaran de 2 tiempos con una duración de 20 minutos cada uno, además de 5 minutos de descanso entre cada tiempo.

Los equipos pueden hacer sustituciones rotativas.

Los jugadores deberán tener ropa acorde al deporte, es decir, camiseta, short y zapatillas deportivas. En ningún caso se permitirá jugar con ropa de vestir.

Cada equipo deberá tener sus camisetas de juego. En caso de similitud de colores de camisetas, se realizará sorteo para determinar qué curso cambia de color. (Se facilitarán petos)

Un equipo no podrá tener menos de 4 jugadores en cancha, tanto al inicio como durante el partido. Se le penalizará como W/O acumulativo solo si al inicio del partido no tienen el mínimo de jugadores (4). Si durante el desarrollo de un partido, un equipo queda con menos del mínimo permitido será considerado solo como partido perdido, con un marcador de 3-0 en contra, siempre y cuando el marcador no sea mayor al ya dicho, o con marcador en contra del equipo rival.

El equipo que tenga **2 W/O será eliminado automáticamente del campeonato.**

Solo en el primer partido programado de la fecha se esperará 10 minutos para el inicio del encuentro. Los demás partidos no tienen minutos de espera. En caso de demora excesiva, el tiempo perdido será descontado del total de minutos del partido completo, esto se les avisará a los capitanes de cada equipo para que estén al tanto de la decisión.

Inicialmente podrán participar estudiantes del nivel I°-IV° medio y en sus respectivos cursos.

Un equipo podrá estar constituido por la fusión solo de dos cursos paralelos.

El/la o los jugadores que cometan o intenten agresión física a un jugador o espectador, serán sancionados con la **exclusión** del campeonato. Esto es válido para cualquier jugador del campeonato, esté o no jugando.

Si un jugador/a es expulsado del juego, queda inhabilitado **a lo menos hasta** el próximo encuentro. Dependiendo de la falta, se aplicará la sanción a seguir.

El horario de los partidos será aleatorio en relación con el campeonato y disponibilidad.

Los horarios de los encuentros se publicarán el jueves de cada semana programada.

Los y las estudiantes participantes **deberán respetar y acatar las reglas** establecidas para este campeonato.

Los jugadores deberán estar inscritos en la planilla de juego a lo menos 5 minutos antes del inicio del juego. En caso de llegar después del tiempo otorgado quedará fuera del partido.

Se solicita a todos los equipos, tener un representante adulto durante el desarrollo del juego, quien oficiará de responsable frente a situaciones imprevistas por ejemplo velar por el buen comportamiento, traslado y atención de los integrantes del equipo frente a situaciones tales como emergencias, lesiones, vocabulario, agresiones, etc. Deberá ser padre, madre o apoderado/a directo de alguno de los jugadores.

En caso de ser decretada Preemergencia ambiental o Emergencia ambiental, se suspenderá la fecha correspondiente. Así mismo, por fuerza mayor si así lo amerita la situación

Se recuerda a los participantes que este evento es parte de la formación integral de los y las estudiantes del colegio, por lo cual se regirá por el reglamento de Convivencia Escolar.

Comisión Organizadora 2025